

ÁF ÁÆÐAÍT ÆÐÓÐUÉ Æ3(ÚCJ) y

ÇÖÖDÖNSC 88-2213-E-002-004

ÊÀ¾Í Û87/8/1 - 88/7/30

ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ՀԱՆՐԱՊԵՏՈՒԹՅՈՒՆ

hsiang@csie.ntu.edu.tw

¾ Ø § ¾ ¾ Ø Ç » Ý Ü þ » Å Þ Å Æ ß » S
¾ V ¼ Þ Ö » Ç ¼ V ¼ Þ Ø Æ Û ß W 0

agent community) ¾ architecture » Specification language (ontology) » Planning » Reasoning » Rlearning » Rand personalization systems)» Digital library» Knowledge management systems » T

କୁରୁତେବ୍ୟାଚୁପ୍ ଚର୍ବୀକୁଳ୍ୟିକୁଳ୍ୟି

- (1) ÖÉ Ú¾Ä¾Ópa
Áƒ ÁKEB ¾ÄØÄ† è
Logical systems for multi-agents
 - (2) Í ÉØz
¾Óp Áƒ ÁKEB ¾Ä¾ÓÈ Ón
Digital library for information agents
 - (3) Í Ù È^
Áƒ ÁKEB ¾Äf Ù4È ¾Ù4Äb_
Implementation and personalization of
software agents
 - (4) DÖp
Áƒ ÁKEB ÚÓ¾¾DÖ¾ØÄ¾ÄØ†
Agent community architecture and agent
task specification languages
 - (5) ÇÀÑ`
Áƒ ÁKEB ¾È ØR ØØÄÙ ÖÅKEØØ
¾ÄÙ,
Goal-oriented planning in dynamic agent
environments

Agent community ¾è agent Ç ÄÄÖ
architecture È Ä¾Çjì » Ù « ¾¾C» T
Agent Öagent DÑØÄØØÄ Ontology ¾4

ÇÄØÝÅÅ§4Çƒ » B4ÇØ4È» Agent
 ¾ÀØÇÀ Reasoning ¾ØPlanning I » Ås
 ¾Çj » B4ÇØ4½½Çj RÅÇÅÄQß½½à
 (personalization) ÄÖ» ÅÅ§4Çf » B4Ø Ø4¾¾
 ÄyÅ» Agent I 'ÅØØXÅIÖÇfÄQask
 specification language ÅÇj » n » ¾¾¾n
 Çj ÅÆEagents ÅÍlearning ÄØ» Agent
 I Å» EÑOí ÄéÄÄÄéÄBØRÅ
 ÄÖÇDÅÄÖÑÅI ÈÄØ¾¾¾È ÄÖ
 I ÅÇÉÅÄy» T ÅBÅÈÝÅ§4Çf v
 » B4Ø Ø4È» T½Çf » B4Ø ØS n » Õa
 » B4ÇØ4¾½½Çjß½ÅÄyÅñL ÄÅÖ
 agent » RÅß½½mÅy agents ÅiOÅÖdigital
 libraries Å§4Çf » B4» Ø4½½ » T

Keywords: software agents, digital library, artificial intelligence, software personalizaiton, information retrieval.)

We propose to study the design and applications of software agents. An agent is a goal-oriented application software capable of communication, learning, personalization, autonomous action, and can adapt to its environment. Unlike traditional software which is passive, agents actively learn, communicate and collaborate to satisfy users' need. Through the study of software agents, we also intend to reexamine how agent theory can change the fundamental philosophy of software design.

In addition to theoretical studies, we also plan to design and build practical agents and apply them to information retrieval, office automation, network security, and manufactory automation. We hope that our project will have some impact on the software industry in Taiwan.

One of the most important applications of agents is information retrieval. This has

become a critical issue since the emergence of Internet. an intelligent information retrieval agent, which knows the preference of each individual users, can be an indispensable aid to help them find precisely the information they want through the vast sea of information available on the Internet.

In the sub-projects to be described separately, we plan to study the architecture, language, logic, reasoning, design, and implementation issues of software agents. We will also build a digital library, which is to be used as the backbone for information retrieval.

PFÄÖ» Rsoftware agent Æ³⁴Ç» Äé
ç‰ Ä¾ÄÄÖÑÄÙÄÆÄÆÄÆ
ÄÄÖñ» ÄEJ Äg ÄÖÄÙÄØÄÖÉNT
ÄØÄÙÄØÄÙSoftware agent ÄL ÄÙÄØÄ
ÄÄä

(1) ن ÖØÄg(mission-oriented)

(2) **adaptive & evolutionary**

(3) Ç¾¼ (personalized)

Å agent Å³/V₂» Å agent Å³Ó³/F R⁴Cí

(4) À ð Á ö (autonomous)

ÓÔÒ¾ÇÄÖË ÈÀÄÖ» Rgent È_
ÄÝËÌ ØÄë ÈÖØ ßÖÈ ÄÅÄÁÍ S
Í ÄÞÈ R4ñ AEÖ» Rgent È_ Y ÖÖÒ
ÄÓÑÑÈÄÍ À» ÀØÈÄÑ %W ÄE {
¾ÄØÌ ØÄË » R4ñB agent ÄØÀÄÄÍ
ÖÄÄÄÄØÈ R4ñØÖÄÑ ÄØÝW Rn
ÄØRÖÄÄÄ ÄØÈÄB ÇÖÄÈ È_
ÄÖlk » T

(6) $\frac{3}{4}AE\Theta\rightarrow A$ (interactive)

1. Agent է ՅԱԼԵՊԱՐԱԷԱԾՅՈ
ԷՇ Տ
 2. Agent է ԿԱՅԱԿԱԾՈՅ» ՌՈՇՆ և
ԱԹԿԱԾՈՅ» Տ

¾ÇÀÐÉÃÀÃÍÅÐÈ Ë
ÉÍÀÄÑ¾ÀÔØÑAgent ÇÀÃÄÑÁ
ÃÍÆÐÍ ÔÙÀÃÐÈ¾À» ¾À» ¼À½ ½

Í MÁVÓTHÁAÁTHÓYU TÓÁI ÁH ÷
ÝU RÁQJÁA04DÁÍ X

1. Agent T ÁQÁZ X

Í CÍ Z ÇÄÔYIÁÁ » BÁG Äæ
Oagent» Agent Oagent ¾Á» R ÉY ÁÍ ,
ÄÖÄDÁAÉAÑØ» RÉ ÁRÁZ ÁC
ÁÍ ÁAOÜ ÁZBZ BZ ÁNÄQgent EÚ
E Z YPlug and Play ÁDÁP RDAZ ¾DÝ
ÇÍ ÁÄQgent Át ¾MÄTÁQYU RÓ
ÇE ¾ÄDÜ D ¾ZBZ

- (1) agent composition ¾ÄA
- (2) ÄD agent specification ¾ÄNØÄO
OÁZ
- (3) I Çagent OÄG ÄZDÄAØDÉ
(interface)

2. Reasoning Engine :

A ¾W RÄDÄÇÄÁÍT MÓDÑØPÉ
Ä ¾MÅ Ragent I ÄÄCÉÄØ » Áy è
Reasoning Engine OWAÁR agent I ÁQÁ
I MÉU » ØS I ÄDÄZ ¾T Ö ¾CÄØm
E MÁS ¾CÉT ÅDÄÄÄDÝI X

- (1) relevance ÄDÄU
- (2) planning ÄDÄI
- (3) deductive ¾inductive reasoning ÄDÚ
¾ » T

3. Architecture :

CÄÄQgent ÁÄZÄMÄÄE ¾I
ÁÁÍ T Z BZ ÁÍT ZDØ » Architecture» o
¾CÉ ÅMØDØZÍagent AEDE ¾W Äe
agent OÄAØZ ØDØÁÍ ØÑ ¾A» R æ
ÇÄÄZØÁÁÍ ÄOÜ ÁMÄEÄÁB
local ÄQgent E M ÄH ÁDØNÜ ¾ÄO
agent ÁÄÄÄQ RÜQgent UÉZ MÄO
agent I ÜA Z » RØDØ ¾hremote OÄO
agent» RÉ E DÁB ØDØZ I ÄZ Ø
E Ø RØA agent Oaagent ¾ÄØK Ù
ÆÄDÄT

4. Digital libraries agent ¾Information agents

ÆÉW agents E ÁE ÁAÜ Z ÄK
ÇE M BÄÄD ¾ÄE Ø T ÁE ÁAÄKEE

ÅØ ¾CØ ¾DÉ M » RÆM ¾DÉ
» R ZLÇÄD ¾WØY ØO] Internet ÁI
ÄEÄOÈ ÁZ QØ ¾ÄQZØÍ Áá
E YÉ ØAÁI ¾ÄØK » T

» ZEÄ ¾Ä ¾ÄÄX

» QØ ¾E ØI ÁH YIÁØAÁI q
¾ÄØK » T

¾DÄT ÁEBSBÁÍ T ØOÉ ¾ÄYØ Pa

Logical systems for multi-agents

AQZ È agent AEZ ÄBÁÁÍ T ZE
¾ÄMØZ E BZ ¾DØY BZ ÁY » RY
E ¾ÄØK A ¾CÍ ÅÄØDØ ¾R ÇEØT
E Z Qagent ÁÄÄW E ¾A E ¾A
I ¾UÄÄR ¾E D ¾agent ÄDÄT Z
A E MÄOZ È Z Z Z (Belief,
Preference, Action)» ÁÄMØDØ ¾R Qæ
E I E agent E U » Át MØZ QÁ » RY
A H Z ÁDÄagent OÄ ¾ÄNÉ ÜAT
¾X ¾PÄT ÁEBS ¾Ä ¾DÉ M » I ZY
Dz

Digital library for information agents

Internet I ÅMØDÅMÜ E ÄÖN x R
A ¾M ÄE ÄZ Z ÄPÄDØE Z ÄÄÁS
Internet ¾M I ÅÄÄÄDÄÖN N ¾
ÄY R Z ÄZ VÄT ÁÄE ÄZÄÄCÄØM
ÄB » R M I ÅÄOÄÄCÄØDØ ÁOé
E MEE ÖÄØE ¾M I \$ » RY ÁÄDØ
¾ÄY R ¾Z W E Z AEÖN ¾ ÄO ØDÆI
Ø T ÁS ÇEØ ¾R E Z ÄDÄÄE P
ÄÄE » RDAZ I ÅÄÄDØE ØI ØÄØA
E M Z ØEE E ØE E ÜÄD M ØUÁØ
I » T

» QØDÍ ÇÄØA ¾CØDØ ØE M
ÄØDØ Z ¾PÄT ÁEBS » RÄDØE M
ÄÄT ÄDÄW RÄB M Ø ¾CÄÄQZ
ÜÄÄF ÄOØOÑ x T ÇEØZ Z ÄCÍ
¾UÄÄØI ÄZ E Z ØAÍ ØÄÄT ¾
E ÄØE E S RÄMÄØÄØOØ » Z L
ÄZ ÄZ ØDØC » E Z ØE ÄÄDØ ¾DØ
I Z f ¾M Z ØDØ Z ¾QI I ÅÄREÄQæ
ÆÄÄQØM Z ÄE ÄZ Z ØI ØÄÄT » R

¶ DÅÄLÅÅDØØ½/4ÆØAÅ} I ÅÅØ
I » R ÆEÅD¾ÅÈØ AÅÅØØÅC
Åy ØÈÈØÈÅDØ¾ÈÅ×ÅØØØ
ÈÅÅEØÈÅEÙ¾ÅPØAØEÅÅt
I Å¾4T x ØÅLÅÅÅÅÅÅ» R ½Å½
ÅI ¾ÅØØØØ ¾ÅØÈ¾V» R ØAñI
DØÈÅÅÅÅO» R¾ÅÅÅØØÅÅa
I ÈÅÅS ÅØØÅÅØØE ÅÅÅÅÅé
x ø x ØØ» ÈÅÅØÙÅæ» ÅYØÈØo
ÅÅf I ¾ÅØÅØÅÅØØÅf ÅÅB
Åt ÅÅÅØØÅØÅt

٦

Implementation and personalization of software agents

ÚÝ ð€ BÄÐÅS R½ØÐØÐE
ÓÒ¿ ÁÆÇ¾E g Æ¾Ç¾ÅÄÛ» T
Í ÁÑ¾{ ¾ØÐÅg ÅÐØÅÐÅ Ñn
¿ Á¾ÐÑÄÐ€ BÄt È Þ RÐÇØØ]
ÆÑÄ Øh DÆÅ¾É DÐÅÖE ÅÆ
Å ¿ ¾ÅÅÅÅÅ ØA ¾ÇÅØÐØñ.
¾Åg ÅÆÅg RÐÆÅÅØÅÛÝ ÅÆ
¾ÅÅÅÅS IDÅ ¾E ÑÅg ÅÆÅg RÓ
DÆi ÅÅÐE ÐÅÅÅÅÅÅÅÅÅÅÅÅÅ
I % Áf ÅÆBE ï ÅØÐVÅ ñ ñÅé
¿ ÅÇØI ¾ÅÅÅOÅ » ï ÅÇØÅÅÅÅy
ÅÐI Áf ÅÆB ¾ÅÅØÇ¾ØÅÅØ
I » R Ü¾Åg ÅÅÅÅÅÇØÐÅ ØDz
ÅÅÅÅÆP% T

1. ǢX̄T̄ ĒĀF̄ ĀK̄ĒB̄ ¾Ā ð̄ Á̄b̄ » R̄ĒX̄T̄
C̄ĀL̄Z̄ Á̄ ¾ĀD̄L̄ ð̄ X̄
 2. Ī ĒØ̄N̄ ¾Ā ð̄ Á̄ŌW̄Ā » B̄ Ø̄ȳ ŪĀT̄
ð̄ ĒǢS̄ ¾Ā ð̄ T̄
 3. Á̄b̄ ð̄C̄Ø̄W̄ ¾Ā ð̄ Ī Ēz̄ ¾ĀŪ ¾Ēh̄
ŌZ̄Ā » R̄D̄ĀW̄Ā ð̄ Ē ð̄ T̄
 4. Ī C̄ā ð̄ŌN̄D̄ ð̄ Ē ð̄ Á̄Āl̄ ŌĀM̄

DÀSHÀ YÍ T

(۲) آف آلهه بوونه دهونه آف آنجه
» دهنه

Agent community architecture and agent task specification languages

ÅGÅAFT ÅKEBØBÅAFT EDt(agent community architecture)». T

agent task specification. $\langle \text{Task} \rangle$

agent task specification \mathcal{C}_A &
information retrieval agent \mathcal{C}_{IR}

agent)» |

- (1) À ¾ agent Ò B ¾ Á Cí agent E ¼ W z
 ↗ Ø Æ Å Ä Ø Æ Ø A Ø Á » Á Ç Ø Ø ¼ 0
 Ø Á Ø Ä Ø Ø Á Æ Á Á Ø Ø Ø Ø Á Ø Á Ø
 ↗ Á C Ø Ø A d S T A Ø R A Ø Ø ¾ Cí
 agent ¾ Á Á Cí ¾ W X ask subagent Ó a

personal subagent » Personal subagent Ç‡
Í ÇÁÄé ÄäÖÄü Task subagent Åy
Ç‡ ¾ÖÄé ÄäÖÄü ¾Ø ÄØ
Í » Task subagent ¾ÄÅ ¾Ømanagement Ç‡
Í ü ÄçÄÖÄü »Ä Øfí ØT Personal
subagent ¾Äü Å ¾Øorganizer Ç‡ ü Äæ
ÐÄÖf ØTOrganizer ç ÄçÆÄé Äæ
Ä Önterface agent » RÇÍ uÅIE P ç Å
agent ¾Äü Å Öser Å AE agent (task
subagent & personal subagent) ç ÄÄÄI
ÖÄçÖØÖV4ÄDí ÖÄ » T

(2) $\frac{3}{4}$ ÇÍ agent ÚÍÁÖÆ ÇÍ $\frac{3}{4}$ task specification language ÄÓÙ Á» ÅÇØ ÷ ÇÄ ÇÍ task specification language $\frac{3}{4}$ ÇÍ executable » RÀ Ü S€Ü $\frac{3}{4}$ high level Å declarative » TÍ , ÖÅÄ Ø 'À » zÅsØxØ] reasoning » Ü ÅÇÉ ÇÄ Øprogram evolve) ÅÙ $\frac{1}{2}$ Çautonomous actions » RÀ Øhç I agent ÖÅÉ ÅÅØNDØ T

(3) Ø Ê B Å^{3/4} A U E I Å Ç A Agent Æ U
3/4 Å Q Å C å e C^{3/4} E ú search , navigate,
personalize, auto-notify Å Ø E e B a Å
agent» Å X b Æ Å user group E Å^{3/4} A I
× Å Q Å A B Å^{3/4} Ø E Å T

(¾) ÖÄt ÅÆB ¾ÆÖR ÖØÄij ÖÅÆh
ÖØÄiy » ÇÄN`

Goal oriented planning in dynamic agent environments

¾CEbk තු නි

Հ ԶՈՒԹԵ ¾ԾԱԿԱՒ ԱՔԵՑԱՅԻ
ԱՇԱԽԲԾՅՈՒՆԱՎ ԾԵՎԱՅԵՅԻ
ԾԽ ԾաԱՄԽ» ՐԱՎՏԵ ¾ՈՒ Ագենտ
Technology Workshop» ՐԱԱԱԲԱՑԵ
Հ ԱՐ ¾ԱԾՎԱԼ ԲԱԿ» Է ՎԵՅԵլ ԱԾ» Ր
ՕԵ ¾ՈՒ ԱՔԵՑԱՅԻ ԱՌԱՑԱԵ
Բ» Տ

ÁF ÅÆBÍ Á¾ÅÆÐÓÐÓ¾ÚÍ
ÆBÑAÅÐUEÑ RAAÅÄÐEÑAÆI
×Åþ E ÓÐÓÐE ¾ÐE Þ ¼ÐAÅÅÅO
E ÜÅÅY ÙE ¾ÐAÅÅI CÙ ÜÐAÖ

ÄÑ» ÄÓÄÓÄÄÄÑ ÖË T
¾ØÈ Ä¾ø~

